**Dado o exercício do calendário transforme-o em uma classe com seus 3 métodos e crie um objeto no “main “ e manipule a classe.**

Segue o algoritmo dos 3 métodos:

1º Método seria o ano bissexto

if( ( (ano % 4 == 0) && (ano % 100 != 0) ) || (ano % 400 == 0) )

return true;

else

return false;

2º Método seria Dia da semana, esse método retorna um inteiro de 1 a 7 onde seria os dias da semana domingo, segunda, terça e etc...

int f = ano + dia + 3 \* (mes - 1) - 1;

if (mes < 3) ano--;

else f -= int(0.4 \* mes + 2.3);

f += int (ano / 4) - int ((ano / 100 + 1) \* 0.75);

f %= 7;

return f+1;

3º Método seria Imprimi Calendário, esse método seria prints para imprimir o calendário referente a mês e ano. Tipo ele imprimi o mes de Maio do ano de 2020, que dia da semana caiu o dia primeiro e imprimir até o último.

cout <<"DOM\tSEG\tTER\tQUA\tQUI\tSEX\tSAB\n\n";

short TamanhoDoMes[12] = {31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31};

if (Bissexto() == true){

TamanhoDoMes[1] = 29;

}

for(int j = 1; j < DiaDaSemana(1); j++) cout <<'\t';

for(int dia = 1; dia <= TamanhoDoMes[mes - 1]; dia++){

if(dia < 10) cout << '0' <<dia <<'\t';

else cout <<dia <<'\t';

if(DiaDaSemana(dia) == 7) cout <<'\n';

}

}

Criar a classe com os atributos da classe, construtor parâmetrizado e esses 3 métodos na classe. No programa principal faça o objeto e imprima o calendário.